

REGULAMIN
3 edycji wolontariatu dla polskiego dziedzictwa kulturowego za granicą
(dalej „Wolontariat”)
w projekcie „Polonika w Minecraft”
(dalej „Projekt”)

1. Organizatorem Wolontariatu jest Narodowy Instytut Polskiego Dziedzictwa Kulturowego za Granicą „Polonika”, z siedzibą: 02-549 Warszawa, ul. Madalińskiego 101, NIP 521-380-69-59, REGON 369021810, wpisany do Rejestru Instytucji Kultury, prowadzonego przez Ministra Kultury i Dziedzictwa Narodowego pod nr 107/2017, zwany dalej „Organizatorem” lub „Instytutem”.
2. Wolontariat realizowany jest zgodnie z art. 1 pkt. 12, Art. 68 ust. 1 pkt 9, art. 109 ust. 5 ustawy Prawo Oświatowe (t.j. Dz. U. z 2020 r. poz. 910 ze zm.) oraz art. 1 ust. 2 ustawy o działalności pożytku publicznego i o wolontariacie (t.j. Dz. U z 2020 r. poz. 1057 ze zm.).
3. Wolontariat jest skierowany do uczniów szkół podstawowych, którzy ukończyli 10 lat, a udział w nim pozwala na uzyskanie zaświadczenia o wolontariacie, wystawionego zgodnie z wymogami danej szkoły.
4. Celem Wolontariatu jest upowszechnianie wiedzy o polskim dziedzictwie kulturowym za granicą oraz rozszerzenie wiedzy historycznej przekazywanej w szkołach, a także rozwijanie zainteresowań i uzdolnień uczniów oraz wsparcie Instytutu w budowaniu poloników w Minecraftcie w ramach projektu „Polonika w Minecraft”.
5. Udział w Wolontariacie może być realizowany jedynie po dokonaniu pisemnego zgłoszenia. W tym celu należy wypełnić formularz zgłoszeniowy i podpisać porozumienie o wykonywaniu świadczeń wolontariackich, których wzory do pobrania dostępne są pod linkiem: <https://polonika.pl/co-nowego-/wolontariat-polonika-w-minecraft-3-edycja>. Następnie należy przekazać do Instytutu pocztą tradycyjną komplet podpisanych odręcznie dokumentów lub e-mailem, o ile będą podpisane elektronicznym podpisem kwalifikowanym.
6. Udział w Wolontariacie odbywa się online, nie jest ograniczony czasowo ani terytorialnie i wymaga oryginalnej wersji gry Minecraft Java Edition oraz posiadania komputera z dostępem do internetu.
7. W czasie uczestnictwa w Wolontariacie uczeń poznaje temat polskiego dziedzictwa kulturowego za granicą, czyli poloników, rozwija się kreatywnie oraz aktywnie pomaga w budowaniu środowiska gry Minecraft. Poniższe aktywności są warunkiem zaliczenia Wolontariatu w wymiarze do 20 godzin:
 - przygotowanie prezentacji z informacjami o wybranym, jednym z poloników w dowolnej formie: klasycznej prezentacji, filmu lub innej,
 - wzięcie udziału w testowaniu przestrzeni przygotowanej dla graczy i napisanie recenzji (z uwzględnieniem tematów zawartych w dokumencie „Zagadnienia do recenzji projektu Polonika w Minecraft” do ściągnięcia ze strony <https://polonika.pl/co-nowego-/wolontariat-polonika-w-minecraft-3-edycja>).Prezentację i recenzję należy wysłać na adres Organizatora (kbrzostowska@polonika.pl), korzystając z emaila wolontariusza podanego w zgłoszeniu.
8. Zaświadczenie o uczestnictwie w wolontariacie zostanie wystawione po wykonaniu prac opisanych w pkt. 7 oraz podliczeniu przez koordynatora ds. technicznych Projektu godzin aktywności uczestnika na serwerze gry należącym do Organizatora.

*Dokument zaakceptowany
pod względem prawnym*

Przemysław Wierzbicki
Adwokat